

વિષય: આર્ટસ તેમજ કોમર્સ ફેકલ્ટી માટે કોમ્પ્યુટર સાયંસ વિષયને લગતા નિદર્શો

(૧) કોમ્પ્યુટર સાયંસ વિષયમાં આર્ટસ તથા કોમર્સ ફેકલ્ટીમાં પ્રેક્ટીકલ હેડમાં ૨ લેક્ચરનો વર્કલોડ ગણવામાં આવશે. એટલેકે આર્ટસમાં ૨ (બે) તાસ થીયરીના અને ૨ (બે) પ્રેક્ટીકલના એમ કુલ ૪ (ચાર) તાસનો વર્કલોડ ગણવામાં આવશે. ૪ (ચાર) તાસનો કોર્સની ક્રેડિટ ૨ (બે) રહેશે. અને કોમર્સમાં ૫ (પાંચ) તાસનો વર્કલોડ ગણાશે જેમાંથી ૩ (ત્રણ) તાસ થીયરીના અને ૨ (બે) તાસ પ્રેક્ટીકલના રહેશે. અને ક્રેડિટ ૩ (ત્રણ) રહેશે.

(૨) આર્ટસ કોલેજોમાં જે તે કોલેજમાં દ્વિતીય ગૌણ તરીકે કોમ્પ્યુટર સાયંસનો વિષય છે. ત્યાં SE-I (પ્રથમ ગૌણ) માં પણ વિષયના જોડાણની મંજૂરી આપોઆપ ગણવામાં આવશે. કોમર્સ ફેકલ્ટીમાં આ સગવડતા આપેલી જ છે.

(૩) કોમ્પ્યુટર સાયંસ વિષયમાં આર્ટસ ફેકલ્ટીમાં ઓછામાં ઓછા વિદ્યાર્થીઓની સંખ્યા SE-II માં ૧૫ ની તથા કોમર્સમાં ૨૫ વિદ્યાર્થીઓની સંખ્યા હોવી જોઈએ.

By Order
ગુજરાત યુનિવર્સિટી